

Des jeux qui s'ouvrent instantanément et fonctionnent partout.

Launchway Games, studio indépendant de l'Ontario, au Canada, crée des jeux pour navigateur destinés à vos écrans et à vos plateformes. Chaque jeu tient en un seul fichier HTML sans aucune requête externe : il fonctionne depuis un serveur, un dossier ou une borne, même hors ligne. Plus de soixante sont prêts, du billard au coloriage.

TROIS FAÇONS D'OBTENIR UNE LICENCE

01

Titre unique

Un jeu, livré dans une version configurée pour vous.

Pour les portails, les éditeurs et les marques.

02

Collection sur mesure

Des jeux choisis pour votre public, derrière un menu ou un centre 3D, à votre image.

Pour les salles d'attente, les bornes et les écrans de dossier de siège.

03

Catalogue complet

Tous les jeux, derrière le même menu ou le même centre 3D.

Pour les grands lieux et les réseaux d'écrans.

POURQUOI ÇA FONCTIONNE

Un fichier, rien à installer. Un fichier HTML par jeu : ni SDK, ni dossier de ressources, ni compilation.

Ni publicité ni pistage. Ni compte ni donnée personnelle ; la progression reste sur l'appareil.

Indépendant de nous. Rien ne communique avec nos serveurs : vos écrans fonctionnent quoi qu'il arrive.

Fonctionne hors ligne. Aucune requête externe, vérifié par un test automatisé à chaque version.

À votre image. Votre nom, vos couleurs et votre logo sur le menu.

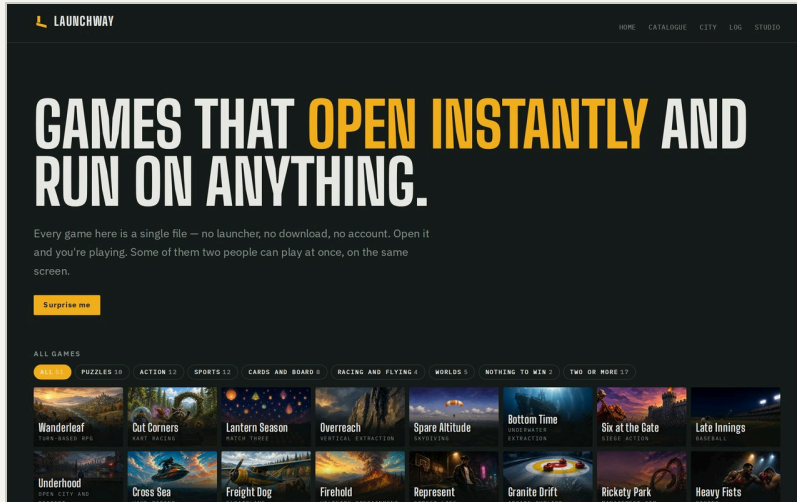
Conçu pour les écrans partagés. Pensé pour le tactile ; bien des jeux se jouent de deux à quatre sur un même écran.

Non exclusive par défaut ; exclusive sur entente. Les droits d'auteur demeurent à Launchway Games.

Écrivez à licensing@launchwaygames.com pour les prix et une démo. launchwaygames.com

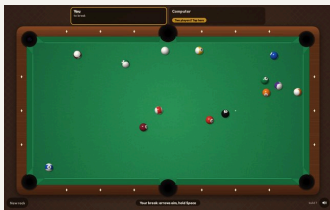
Quelques-uns des jeux

Tous ces jeux se jouent dès maintenant sur launchwaygames.com, sur téléphone, tablette ou ordinateur.



L'accueil

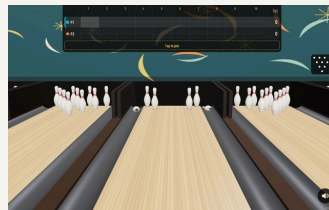
Une collection s'ouvre sur un simple menu de vignettes, comme celui de la page d'accueil de launchwaygames.com, avec des filtres par type de jeu et par nombre de joueurs ; ou sur la City, un centre 3D où l'on se promène et où chaque jeu est un bâtiment. L'un comme l'autre porte votre image de marque.



Level Table

BILLARD • JUSQU'À 4

Billard à 8 et à 9 billes : contre l'ordinateur ou en se passant l'écran.



Five and Ten

QUILLES • JUSQU'À 4

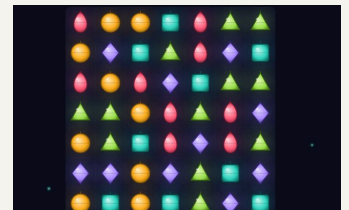
Grosses et petites quilles. Un seul glissement règle la ligne, l'effet et la force.



Backboard Buzz

BASKETBALL • 2

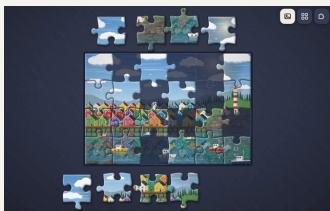
Soixante secondes, quatre ballons. Prenez l'autre panier pour affronter un ami.



Lantern Season

TROIS EN LIGNE

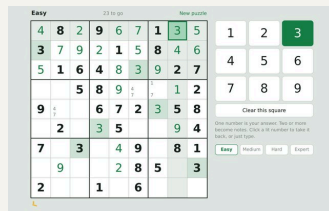
Alignez des lanternes et elles s'envolent. Vingt coups par nuit.



Box Lid

CASSE-TÊTE

Un casse-tête dont les coins sont déjà posés. Les pièces s'enclenchent en place.



Nine Apart

SUDOKU

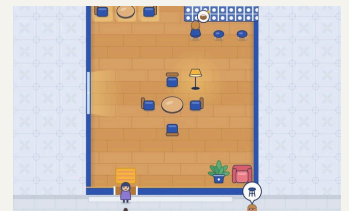
Du sudoku sans devinette, de Facile à Expert.



Inside the Lines

COLORIAGE

Touchez une forme et la couleur la remplit, sans jamais déborder.



Ten Seats

CAFÉ

Un petit café sans horloge. Placez les clients là où ils seront le plus heureux.

Écrivez à licensing@launchwaygames.com pour les prix et les démos.

Ryan Haslett, fondateur · Launchway Games, Ontario, Canada

launchwaygames.com